

AiBot Experience

“El reto tecnológico para el talento del futuro”



Objetivos

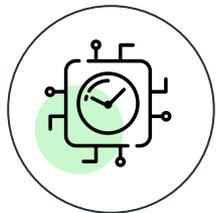
El objetivo del proyecto es **promover las carreras STEM en edades tempranas**, especialmente en público femenino.

El **objetivo estratégico** a largo plazo es el de generar el suficiente **capital humano** en Granada para atraer empresas del sector científico tecnológico y consolidar la provincia como zona de referencia para el asentamiento de estas empresas.

Con este proyecto se pretende **dar a conocer las carreras Científico-Técnicas entre los jóvenes**, promoviendo a largo plazo un incremento en la demanda de plazas para la Universidad y formación profesional, con todo ello se podrá satisfacer la demanda de perfiles cualificado STEM de empresas que se quieran consolidar en la zona.

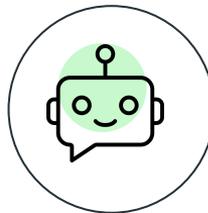


Características



Duración

6 meses para la ejecución del proyecto.



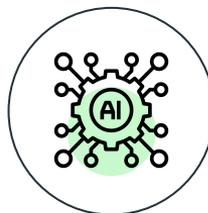
Equipos

Formados por **5 integrantes**:
Coach + 4 niños/as
*Mínimo 2 niñas



Participantes

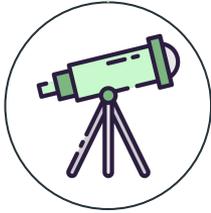
Juniors (08 - 12 años)
Pro (12 - 14 años)



Temática

Inteligencia Artificial

Fases del proyecto



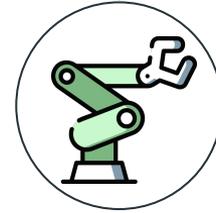
01. Descubre

Evento de inmersión tecnológica (**Showroom tecnológico**) + charla divulgativa.



02. Conoce

Ideación, planificación y ejecución de un proyecto de robótica en torno a la I.A



03. Aprende

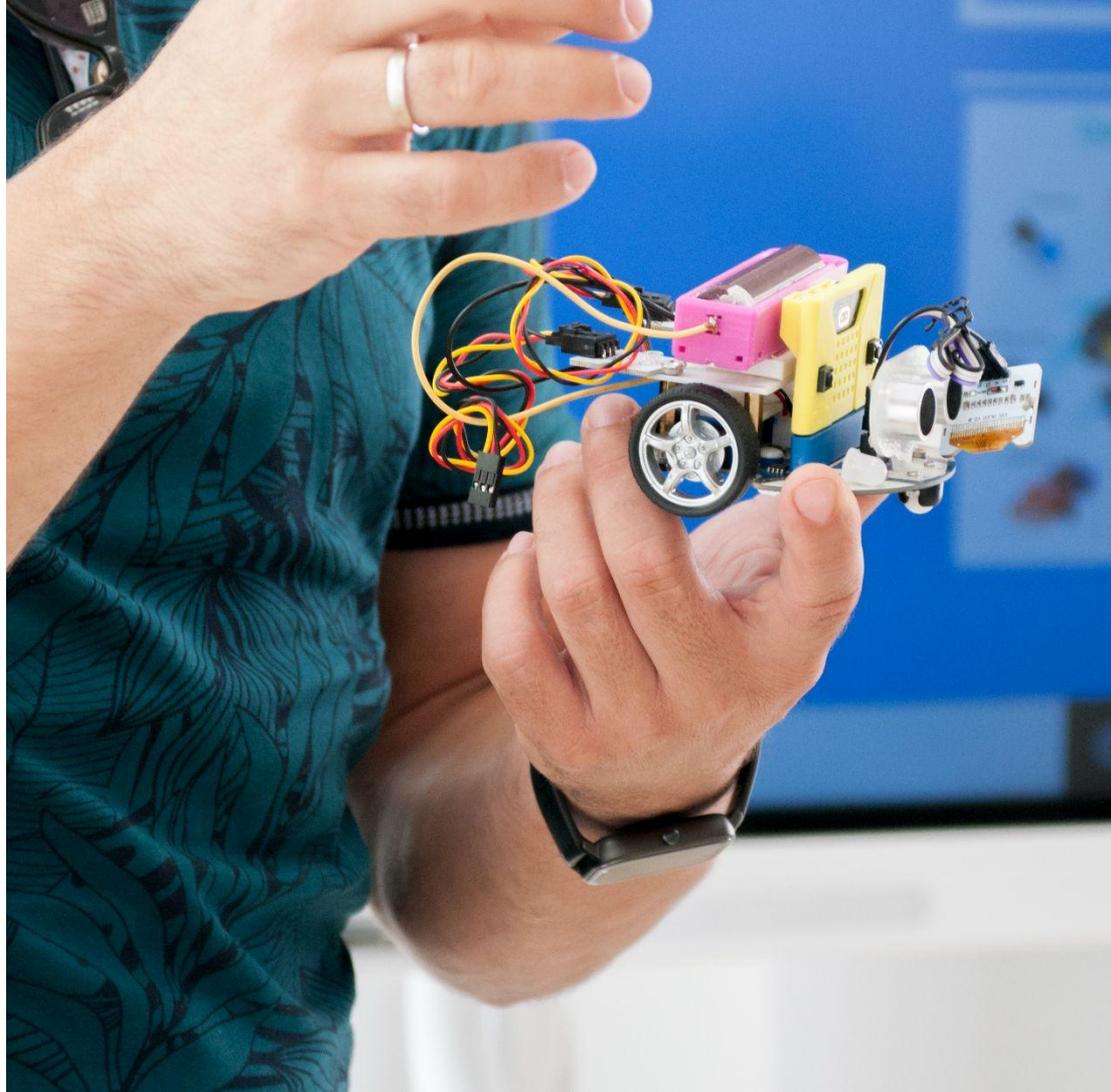
Presentación del proyecto en una **competición pública** ante el comité evaluador.

01. Descubre

Esta fase se centrará en que **los/las jóvenes descubran la tecnología** a través de la experimentación (Niveles básicos).

Showroom tecnológico. Feria de la tecnología.

Grupos de jóvenes **descubrirán y experimentarán** con material tecnológico emergente: kits de robótica, arduino, drones e impresoras 3D.



01. Descubre

Esta fase se centrará en que **los/las jóvenes descubran la tecnología** a través de la experimentación.

Hablemos de ciencia diaria (Charla divulgativa).

Charla motivadora sobre cómo podemos encontrar STEM en nuestra rutina diaria. **Presentación de Aibot Challenge**, animando a los asistentes a participar.



02. Conoce

Esta fase del proyecto estará **centrada en colegios y centros vuela** que ya tienen un **nivel medio o alto** en competencias relacionadas con la robótica y la programación.

Charla dirigida a adultos prescriptores.

Charla para adultos (Profesores, AII's y AMPA) impartida por una experta en I.A. dónde se concientia al público de la importancia de promover STEM en nuestros jóvenes, haciendo hincapié en la población femenina.



03. Aprende

Durante esta fase los equipos participantes **desarrollarán un proyecto de robótica** centrado en la temática I.A.

Sesiones de seguimiento de los equipos

En estas sesiones se pondrán en común barreras, se solucionarán dudas. Habrá tiempo para analizar el porcentaje de ejecución en el que están todos los proyectos.



03. Aprende

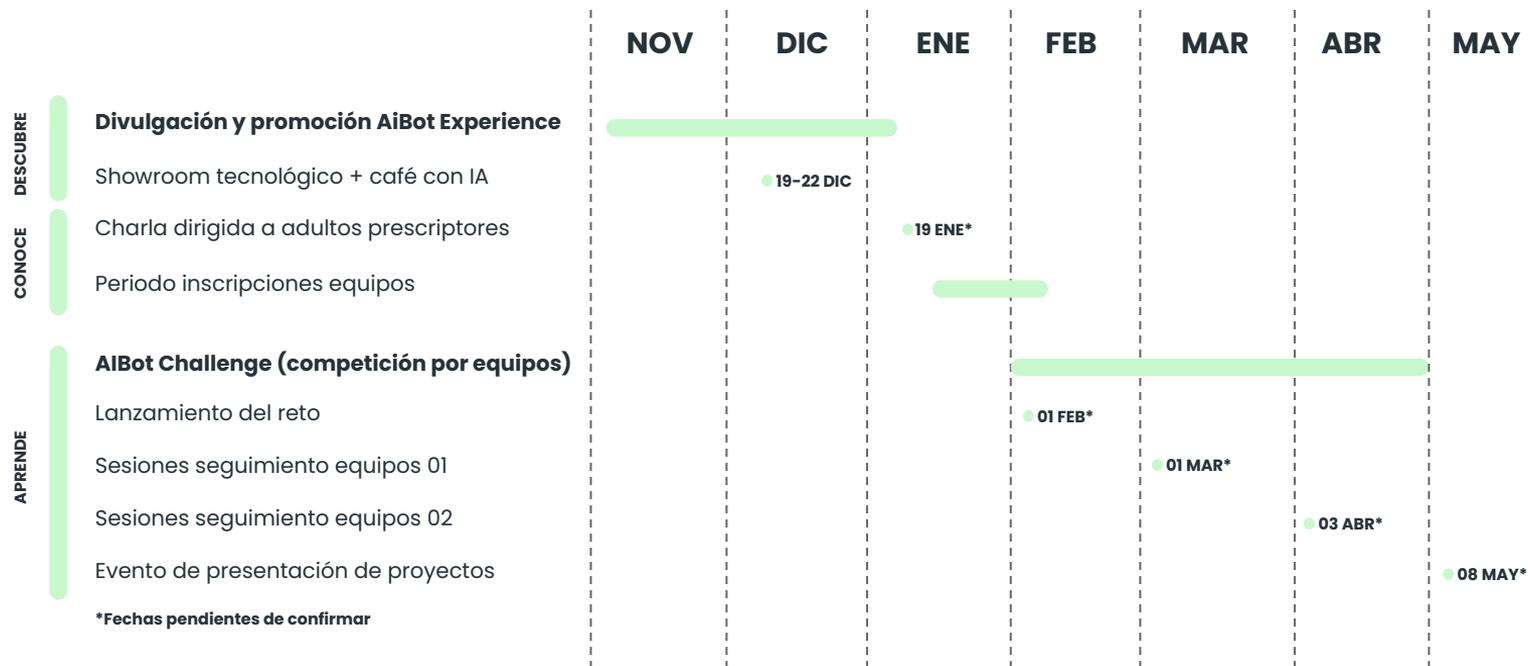
Durante esta fase los equipos participantes **desarrollarán un proyecto de robótica** centrado en la temática I.A.

Presentación final y valoración de proyectos.

- Los equipos realizarán la **presentación de sus proyectos** al comité de valoración.
- **Exposición pública** de los proyectos para que la ciudadanía pueda conocerlos de primera mano.
- **Valoración del jurado** y entrega de premios.



Planificación



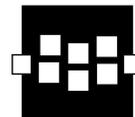
Para más información:

Coordinación técnica:



Javier Sacristán

rjsacristan@ptsgranada.com



SOCIEDAD DE
LA INFORMACIÓN Y
EL CONOCIMIENTO

**CONSORCIO
FERNANDO DE LOS RÍOS**

Antonio J. Fernández

antonioj.fernandez@guadalinfo.es

Coorganizan



Patrocinan



UNIT4

terceto